

Clustering

Intuitiv, *Clustering* - ul poate fi definit ca un proces de organizare a obiectelor, care sunt asemănătoare (similare) dintr-un anumit punct de vedere.

Astfel, putem defini noțiunea de *cluster* ca fiind o mulțime de obiecte asemănătoare între ele și diferite de obiectele aparținând altui cluster.

Clustering - ul este o tehnică de învățare nesupervizată, care determină o structură intrinsecă într-o mulțime de date.

Avem următorul criteriu de similaritate:

Două sau mai multe obiecte aparțin aceluiași cluster dacă sunt foarte apropiate, relativ la distanța considerată.

Folosind această tehnică, putem rezolva următoarele probleme:

- reducerea datelor (*data reduction*), găsind reprezentanții unui grup omogen;
- determinarea unor clase convenabile („*useful data classes*”);
- determinarea unor clustere naturale și descrierea proprietăților lor necunoscute („*natural data types*”);
- găsirea unor obiecte mai rar întâlnite (*outlier detection*)

Nu există un criteriu absolut care să decidă dacă un proces de clustering este reușit sau nu, totul depinzând de scopul urmărit.

Algoritmii de clustering sunt aplicați în:

- *marketing*, pentru găsirea grupurilor de clienți cu profil asemănător, pe baza unei baze de date a acestor clienți, cu atributele lor și cumpărăturile lor anterioare;
- *biologie*, pentru clasificarea plantelor și animalelor;
- *asigurări*, pentru identificarea clienților ce prezintă riscuri mari și pentru identificarea fraudelor;
- *biblioteci*, pentru ordonarea cărților după anumite criterii;
- *internet*, pentru împărțirea documentelor în funcție de tematică.

Măsura de similaritate

Măsura de similaritate poate fi considerată ca fiind o metrică definită pe o anumită mulțime M .

Este aleasă în concordanță cu tipul de date cu care se lucrează și cu scopul propus.

Vom prezenta câteva măsuri de similaritate, uzual întâlnite.

Pentru a măsura similaritatea a două obiecte, le vom considera ca vectori:

$$\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ și } \mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n).$$

distanța *Minkowski*

distanța *Minkowski* este definită de formula:

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left(\sum_{i=1}^n |x_i - y_i|^p \right)^{\frac{1}{p}}, \quad p \in \mathbf{N}^*$$

Se observă că:

- dacă $p = 1$ obținem distanța *Manhattan* sau *cityblock*; distanța Manhattan pentru vectori binari devine distanța *Hamming*, distanță între două coduri ce măsoară numărul de biți diferiți;
- dacă $p = 2$ avem distanța *euclidiană*;
- dacă $p \rightarrow \infty$ obținem distanța *Cebâșev*.

$y = \text{pdist}(X)$

$y = \text{pdist}(X)$ calculează distanța euclidiană între perechi de obiecte dintr-o matrice cu n linii și p coloane.

Liniile matricei corespund observațiilor (obiectelor) în timp ce coloanele corespund

variabilelor (atributelor). y este un vector de dimensiune $C_n^2 = \frac{n \cdot (n-1)}{2}$, corespunzător

numărului de perechi de observații din X .

Distanțele sunt calculate în următoarea ordine:

$(2,1), (3,1), \dots, (n,1), (3,2), \dots, (n,2), \dots, (n,n-1)$.

Din motive de economie de spațiu și de timp de calcul y este prezentat ca un vector.

Dacă dorim să-l prezentăm ca o matrice pătratică folosim funcția **squareform** și astfel elementul (i,j) al matricei, unde $i < j$ corespunde distanței dintre elementele i și j din mulțimea inițială

1. Exem plu

```
>>X=[162 255 74 258;210 324 93 220;259 208 115 266;460 1053 145 221;680 381 280 275]
```

```
>> Y = pdist(X)
```

```
Y =
```

```
Columns 1 through 9
```

```
94.1807 115.5984 855.5805 571.7736 135.8565 772.4286 511.9990 870.2592 484.2272
```

```
Column 10
```

```
721.8899
```

```
>> squareform(Y)
```

```
ans =
```

```
0 94.1807 115.5984 855.5805 571.7736
94.1807 0 135.8565 772.4286 511.9990
115.5984 135.8565 0 870.2592 484.2272
855.5805 772.4286 870.2592 0 721.8899
571.7736 511.9990 484.2272 721.8899 0
```

Pentru ierarhizarea fiecărui atribut în funcție de scopul propus, pot fi incorporate ponderi și astfel măsura *Minkowski ponderată* este de forma:

$$\cdot d_{\alpha}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left(\sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot |x_i - y_i|^p \right)^{\frac{1}{p}}, \quad \alpha_i > 0, 1 \leq i \leq n,$$

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i = 1, \text{ unde } \alpha_i \text{ reprezintă ponderea atributului } i.$$

`y = pdist(X,metric)` calculează distanța dintre obiectele din matricea `X`, utilizând metoda specificată de `metric`, care poate fi:

`'cityblock'`

`'hamming'`

`'chebychev'`

`'jaccard'`

`'correlation'`

`'mahalanobis'`

măsura *Jaccard*

- măsura *Jaccard* este definită de formula

$$d_J(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i}{\sum_{i=1}^n x_i^2 + \sum_{i=1}^n y_i^2 - \sum_{i=1}^n x_i y_i},$$

unde $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ și $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$

măsura *Pearson's r*

- măsura *Pearson's r* (măsura coeficientului de corelație – correlation) este definită de formula:

$$r(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}) \cdot (y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \cdot \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2}},$$

unde $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ și $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$, iar $\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$

Matricea de covarianță

Considerăm o mulțime de n vectori, priviți ca un eșantion de dimensiune n a n variabile aleatoare independente. *Matricea de covarianță* este o matrice pătratică ce definește interacțiunile (liniare) dintre aceste variabile

Pentru fiecare pereche (X_k, X_l) , covarianța lor este definită de formula:

$$\text{cov}(X_k, X_l) = \frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^n x_i^k x_i^l - \bar{X}_k \cdot \bar{X}_l$$

Reținem că: $\text{cov}(X_k, X_k) = \text{var}(X_k)$

$$\text{Astfel } \text{cov} \begin{pmatrix} X_1 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{var}(X_1) & \text{cov}(X_1, X_2) & \dots & \text{cov}(X_1, X_n) \\ \text{cov}(X_2, X_1) & \text{var}(X_2) & \dots & \text{cov}(X_2, X_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \text{cov}(X_n, X_1) & \text{cov}(X_n, X_2) & \dots & \text{var}(X_n) \end{pmatrix}$$

`cov(x)` returnează dispersia, dacă x este vector.

În cazul matricelor, în care fiecare linie reprezintă o observație și fiecare coloană o variabilă `cov(X)` returnează matricea covarianței

`diag(cov(X))` returnează vectorul ale cărui componente sunt dispersiile fiecărei coloane.

`sqrt(diag(cov(X)))` returnează vectorul deviațiilor standard ale fiecărei coloane.

2. Exemplu

Fie matricea $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 1 \\ 4 & 0 & 3 \end{pmatrix}$. Să calculăm vectorul ce are drept componente

dispersiile fiecărei coloane din A și matricea covarianțelor lui A.

```
>> A = [-1 1 2; -2 3 1; 4 0 3]
```

```
>> v = diag(cov(A))
```

```
v =
```

```
10.3333
```

```
2.3333
```

```
1.0000
```

```
>> C = cov(A)
```

```
ans =
```

```
10.3333 -4.1667 3.0000
```

```
-4.1667 2.3333 -1.5000
```

```
3.0000 -1.5000 1.0000
```

Observăm că elementele $C(i,i)$ de pe diagonala principală reprezintă dispersiile coloanelor matricei A. Restul elementelor $C(i,j), i \neq j$ reprezintă covarianțele coloanelor i și j .

măsura *Mahalanobis*

Notând cu $\text{cov}(A)$ matricea de covarianță corespunzătoare eșantionului, măsura *Mahalanobis* este dată de formula:

$$d_M(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d_M(x, y) = \sqrt{(\mathbf{x} - \mathbf{y}) \cdot \text{cov}(A)^{-1} \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{y})^T}$$

Dacă variabilele eșantionului nu sunt corelate, distanța Mahalanobis se rezumă la distanța euclidiană.

3. Exemplu

Pentru a decide dacă un pacient are sau nu cancer hepatic, studiile clinice arată că se iau în considerare anumite enzime serice cele mai importante din punct de vedere clinic: alkaline phosphatase (FA), g-glutamyl transferase (gGT), leucine amino peptidase (LAP) și colesterol (C).

Prezentăm rezultatelor investigațiilor pentru 3 pacienți:

	FA	gCT	LAP	C
P1	430	289	302	148
P2	162	255	74	258
P3	422	284	154	250

Calculăm distanțele menționate anterior în acest caz:

```
>> A=[430 289 302 148; 162 255 74 258;422 284 154 250];
```

```
>> y1=pdist(A)
```

```
y1 =
```

```
370.2216 179.9917 273.6878
```

```
>> y2=pdist(A, 'cityblock')
```

```
y2 =  
    640    263    377
```

```
>> y3=pdist(A, 'chebychev')
```

```
y3 =  
    268    148    260
```

```
>> y4=pdist(A, 'jaccard')
```

```
y4 =  
     1     1     1
```

```
>> y5=pdist(A, 'correlation')
```

```
y5 =  
    1.4949    0.4100    0.6973
```

```
>> y6=pdist(A, 'mahalanobis')
```

```
Warning: Matrix is singular to working precision.
```

```
> In pdist at 161
```

```
y6 =  
    NaN    NaN    NaN
```

măsurile de similaritate *fuzzy*

Măsurile *fuzzy* sunt utilizate pentru compararea de vectori ale căror componente iau valori în $[0,1]$.

Pentru vectorul $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, $x_i \in [0, 1]$, valoarea lui x_j reprezintă gradul în care vectorul \mathbf{x} posedă al j -lea atribut (caracteristică).

În scopul definirii măsurilor de similaritate *fuzzy* definim:

$$s(x_i, y_i) = \max \{ \min \{ x_i, y_i \}, \min \{ 1 - x_i, 1 - y_i \} \}$$

și astfel, plecând de la cazul clasic, avem de exemplu măsura *fuzzy* *Minkowski* :

$$d_F(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left(\sum_{i=1}^n s(x_i, y_i)^p \right)^{\frac{1}{p}} .$$

măsură de similaritate *mixtă și ponderată*

În cele mai multe cazuri, obiectele au ca reprezentare un vector în care componentele au semnificații diferite, având naturi diferite: numerice, nominale, fuzzy etc.

În această situație vom defini o măsură de similaritate *mixtă și ponderată*, pentru cuantificarea tipului de date, respectiv semnificația atributelor.

De exemplu avem de comparat două obiecte:

$$\mathbf{x} = ((x_1^1, \dots, x_{k_1}^1), \dots, (x_1^p, \dots, x_{k_p}^p))$$

$$\mathbf{y} = ((y_1^1, \dots, y_{k_1}^1), \dots, (y_1^p, \dots, y_{k_p}^p))$$

care au p tipuri de date de dimensiuni k_1, \dots, k_p .

Vom pondera cele p secvențe cu valorile $\alpha_i > 0$, $\sum_{i=1}^p \alpha_i = 1$, în funcție de importanța lor în context și apoi vom aplica fiecărui cuplu de secvențe $x_j = (x_1^j, \dots, x_{k_j}^j)$ și $y_j = (y_1^j, \dots, y_{k_j}^j)$ măsura de similaritate specifică $d_j, 1 \leq j \leq p$. Astfel:

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{j=1}^p \alpha_j \cdot d_j(x_j, y_j)$$

Standardizarea caracteristicilor

Standardizarea caracteristicilor este o problemă ce o avem de rezolvat înainte de a calcula măsura de similaritate între obiecte.

Considerăm obiectele $\mathbf{X}_1, \dots, \mathbf{X}_n$, unde $\mathbf{x}_k = (x_1^k, \dots, x_p^k)$, care pot fi reprezentate sub forma unei matrice \mathbf{X} , cu p linii și n coloane:

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_1^1 & \dots & x_i^1 & \dots & x_p^1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_1^k & \dots & x_i^k & \dots & x_p^k \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_1^n & \dots & x_i^n & \dots & x_p^n \end{pmatrix}$$

Pentru standardizare putem folosi transformările:

- $x_i^k \rightarrow \frac{x_i^k - \overline{\mathbf{x}^i}}{SD(\mathbf{x}^i)}$, unde $\mathbf{x}^i = \begin{pmatrix} x_i^1 \\ \dots \\ x_i^n \end{pmatrix}$, $1 \leq k \leq n, 1 \leq i \leq p$

- $x_i^k \rightarrow \frac{x_i^k - \overline{\mathbf{x}_k}}{SD(\mathbf{x}_k)}$, unde $\mathbf{x}_k = (x_1^k, \dots, x_p^k)$, $1 \leq k \leq n, 1 \leq i \leq p$.

Astfel, pentru fiecare vector, media este zero și dispersia egală cu unitatea.

Algoritmul *k-means*

Vom studia algoritmul *k-means* (Mac Queen, 1967), care clasifică o mulțime de n obiecte într-un număr k dat *a priori* de clustere.

Problema care se pune este aceea de a crea un algoritm pe baza căruia să se poată forma exact atâtea clustere cât s-a decis inițial, cât mai distincte cu putință.

Rămâne deschisă problema estimării numărului optim de clustere care să conducă la separarea cea mai bună a obiectelor.

Vom menționa doar că metoda cel mai des utilizată pentru rezolvarea acestei chestiuni este algoritmul *v-fold cross-validation* pentru determinarea automată a numărului de clustere în mulțimea de date.

Algoritm

1. Alegem aleator k puncte în spațiul definit de obiectele din baza de date, ce urmează a fi clusterizate.

Acestea sunt *centroizii* inițiali.

De obicei încercăm să îi plasăm cât se poate de departe unul de altul.

2. Asociem fiecare obiect din mulțimea de date celui mai apropiat centroid (în sensul distanței considerate), obținând astfel un prim grupaj.

3. Vom calcula centrele de greutate ale clusterelor obținute, definind astfel noii centroizi.

4. Reluăm procedeul și astfel cei k centroizi își vor schimba locul pas cu pas, până ajung în poziția dorită.

Există o problemă majoră în utilizarea metodei *k-means*, și anume necesitatea definirii mediei, ceea ce implică faptul că este neaplicabilă la date nenumerică (e.g. categoriale).

Algoritmul urmărește minimizarea *funcției obiectiv*:

$$J = \sum_{j=1}^k \sum_{i=1}^n \|x_i^{(j)} - c_j\|^2$$

unde $\|x_i^{(j)} - c_j\|^2$ este distanța aleasă între punctul $x_i^{(j)}$ din baza de date și centroidul c_j al clusterului C_j .

Funcția obiectiv, care este în acest caz funcția erorii pătratice, este un indicator al distanței dintre cele n puncte din baza de date și centrele clusterelor corespunzătoare.

Deoarece algoritmul nu găsește întotdeauna configurația optimă, corespunzătoare minimului global al funcției obiectiv și este sensibil la alegerea inițială a centroizilor, se rulează de mai multe ori algoritmul, pentru reducerea acestor efecte.

4. Exemplu

Prezentăm o aplicație referitoare la cancerul hepatic.

Considerăm un lot de 17 pacienți dintre care 6 au cancer hepatic (HCC).

Pentru a decide dacă un pacient are sau nu cancer hepatic, se iau în considerare anumite enzime serice dintre care cele mai importante din punct de vedere clinic sunt: alkaline phosphatase (FA), g-glutamyl transferase (gGT), leucine amino peptidase (LAP) și colesterol (C)

	FA	gCT	LAP	C	diagnostic
P1	162	255	74	258	non HCC
P2	210	324	93	220	non HCC
P3	259	208	115	266	non HCC
P4	120	114	89	171	non HCC
P5	246	173	98	210	non HCC
P6	138	189	76	165	non HCC
P7	132	177	48	138	non HCC
P8	152	183	105	178	non HCC
P9	186	220	140	148	non HCC
P10	180	119	114	171	non HCC
P11	236	270	88	150	non HCC
P12	422	488	183	292	HCC
P13	607	259	65	275	HCC
P14	446	283	176	309	HCC
P15	460	1053	145	221	HCC
P16	680	381	280	275	HCC
P17	561	450	180	164	HCC

Alegem aleator doi centroizi, să zicem:

$$C1(150,100,100,100) \text{ și } C2(400,400,200,200)$$

și calculăm distanțele dintre aceștia și punctele P_i (pacienții din baza de date), împărțindu-le astfel în două submulțimi după regula:

„dacă $d(C1, P_i) < d(C2, P_i)$ pacientul P_i aparține mulțimii $M1$;
dacă $d(C2, P_i) < d(C1, P_i)$ pacientul P_i aparține mulțimii $M2$.”

	$d(C1, P_i)$	$d(C2, P_i)$	mulțimea
P1	231.3	153.9	M2
P2	276.9	165.3	M2
P3	254.4	122.9	M2
P4	75.8	164.1	M1
P5	196.8	115.5	M2
P6	119	143.4	M1
P7	105.3	179.1	M1
P8	125.3	110	M2
P9	160.3	83	M2
P10	109.5	123.2	M1
P11	223.6	145.7	M2
P12	545.8	375.4	M2
P13	560.5	439.2	M2
P14	450.1	282.5	M2
P15	1026.9	893.6	M2
P16	691.6	524.5	M2
P17	587.8	441	M2

Am obținut mulțimile

$$M1 = \{P4, P6, P7, P10\}$$

și

$$M2 = \{P1, P2, P3, P5, P8, P9, P11, P12, P13, P14, P15, P16, P17\}$$

Calculăm centrozii acestor mulțimi, care au drept componente media aritmetică a componentelor vectorilor din mulțimea respectivă:

$$\frac{1}{4}(P4 + P6 + P7 + P10),$$

$$\frac{1}{13}(P1 + P2 + P3 + P5 + P8 + P9 + P11 + P12 + P13 + P14 + P15 + P16 + P17)$$

și anume:

$$C_1(142.5, 149.7, 81.7, 161.2)$$

$$C_2(355.9, 349.7, 134, 228.1)$$

și distanțele dintre vectori (pacienți) și aceștia obținând astfel un nou grupaj:

	$d(C_1, P_i)$	$d(C_2, P_i)$	mulțimea
P1	144.5	225.9	M'_1
P2	196.2	153.9	M'_2
P3	170.4	176.8	M'_1
P4	43.9	341.3	M'_1
P5	117.9	211.9	M'_1
P6	40.1	283.9	M'_1
P7	50.2	308.9	M'_1
P8	44.9	296.6	M'_1
P9	102	228	M'_1
P10	59	296.3	M'_1
P11	152.9	170..1	M'_1
P12	468.9	173.1	M'_2
P13	490.8	279.7	M'_2
P14	374.9	144.4	M'_2
P15	961.4	711.1	M'_2
P16	628.2	359.9	M'_2
P17	524.3	241.1	M'_2

Calculăm centrozii mulțimilor M'_1 și M'_2

$$C'_1(181.1, 190.8, 94.7, 185.5)$$

$$C'_2(485, 462.5, 160.2, 250.8)$$

și astfel:

	$d(C'_1, P_i)$	$d(C'_2, P_i)$	mulțimea
P1	100.8	393.5	M_1''
P2	140.6	316.6	M_1''
P3	115.1	343.6	M_1''
P4	99.3	515.8	M_1''
P5	71.6	382.7	M_1''
P6	51.2	457.8	M_1''
P7	83.8	481	M_1''
P8	32.7	444.2	M_1''
P9	65.8	398.9	M_1''
P10	75.7	468.5	M_1''
P11	102.9	338.2	M_1''
P12	406.8	82.6	M_2''
P13	441.5	286.7	M_2''
P14	317	193.3	M_2''
P15	908.2	591.9	M_2''
P16	572.2	244.1	M_2''
P17	468.2	117.7	M_2''

Continuând procedeul, centroizii mulțimilor obținute sunt:

$$C_1''(183.7, 202.9, 94.5, 188.6)$$

$$C_2''(355.9, 349.7, 134, 228.1).$$

Prezentăm tabelul cu distanțele față de acești centroizi și cu mulțimile cărora le aparțin pacienții.

	$d(C_1'', P_i)$	$d(C_2'', P_i)$	mulțimea
P1	91.7	445.7	M_1'''
P2	127.8	369.4	M_1'''
P3	110	392.7	M_1'''
P4	110.9	566.4	M_1'''
P5	72.4	431.6	M_1'''
P6	56.3	532.4	M_1'''
P7	89.9	532.4	M_1'''
P8	40.2	495.5	M_1'''
P9	63.3	449.5	M_1'''
P10	87.9	517.6	M_1'''
P11	93.6	389.3	M_1'''
P12	395.7	115.2	M_2'''
P13	436.6	282.4	M_2'''
P14	310.4	225.9	M_2'''
P15	895.8	573.4	M_2'''
P16	565.6	212.9	M_2'''
P17	459.7	103.5	M_2'''

După cum se observă, am obținut aceleași mulțimi, ca în tabelul precedent, ceea ce ne indică faptul că procesul s-a încheiat. Acest fapt constituie condiția de stop a algoritmului.

Am împărțit mulțimea de obiecte în două cluster, și testând cu mulțimea noastră de date, rezultatul este optim.

Algoritmul este sensibil la alegerea centroizilor inițiali.

În exemplul anterior, alegem alți centroizi:

$C1(150,100,100,100)$ și $C2(400,400,200,200)$

obținând următorul rezultat, asemănător cu rezultatul din cel de-al doilea tabel:

	$d(C1, P_i)$	$d(C2, P_i)$	mulțimea
P1	231.3	311.3	M1
P2	276.9	231.7	M2
P3	254.4	261.3	M1
P4	75.8	416.3	M1
P5	196.8	292.8	M1
P6	119	360.2	M1
P7	105.3	385.3	M1
P8	125.3	343.6	M1
P9	160.3	290.6	M1
P10	109.5	368.2	M1
P11	223.6	242.5	M1
P12	545.8	130.3	M2
P13	560.5	294.2	M2
P14	450.1	168.3	M2
P15	1026.9	658.3	M2
P16	691.6	301.3	M2
P17	587.8	173.5	M2

kmeans

Pentru a rezolva problema în Matlab vom apela `kmeans` , cu `k` numărul de clustere dorite, în cazul nostru 2. Algoritmul utilizează ca centroizi inițiali vectori 4-dimensionali, aleator aleși.

```
>>X=[162 255 74 258;210 324 93 220;259 208 115 266;120 114 89 171;  
246 173 98 210;138 189 76 165;132 177 48 138;152 183 105 178;  
186 220 140 148;180 119 114 171;236 270 88 150;422 488 183 292;  
607 259 65 275; 446 283 176 309;460 1053 145 221;680 381 280 275;  
561 450 180 164]  
>> idx2 = kmeans(X,2);  
>> idx2'  
ans =  
ans =  
Columns 1 through 15  
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 1 1 1 1  
Columns 16 through 17  
1 1
```

Dacă dorim să folosim altă distanță decât cea euclidiană vom specifica, de exemplu distanța city:

```
>>idx2 = kmeans(X,2,'distance','city')
```

Aplicăm algoritmul k-means bazei de date Iris:

5. exemplu

```
>> load fisheriris  
>> X=[meas(:,1), meas(:,2), meas(:,3), meas(:,4)];  
>> idx3 = kmeans(X,3);  
>> idx3'
```

ans =

Columns 1 through 15

3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

Columns 16 through 30

3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

Columns 31 through 45

3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

Columns 46 through 60

3 3 3 3 3 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1

Columns 61 through 75

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

Columns 76 through 90

1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

Columns 91 through 105

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 1 2 2

Columns 106 through 120

2 1 2 2 2 2 2 2 1 1 2 2 2 2

Columns 121 through 135

2 1 2 1 2 2 1 1 2 2 2 2 2 1

Columns 136 through 150

2 2 2 1 2 2 2 1 2 2 2 1 2 2

Se observă că al treilea cluster care ar fi etichetat cu Virginica, conține destul de multe Setosa.

Rulând algoritmul, considerând ca atribute doar dimensiunile petalelor, clasificare este net mai bună.

```
>> load fisheriris  
>> X=[ meas(:,3), meas(:,4)];  
>> idx3 = kmeans(X,3);  
>> idx3'
```

Clustering ierarhic

Metoda de *clustering ierarhic* constă în gruparea obiectelor în mod iterativ, utilizând o anumită articulare - *linkage*. Există două tipuri de metode:

- *aglomerativă*, care constă într-o serie de fuziuni a celor n obiecte în grupuri (cea mai utilizată)
- *de divizare*, care separă succesiv cele n obiecte în grupuri mai fine.

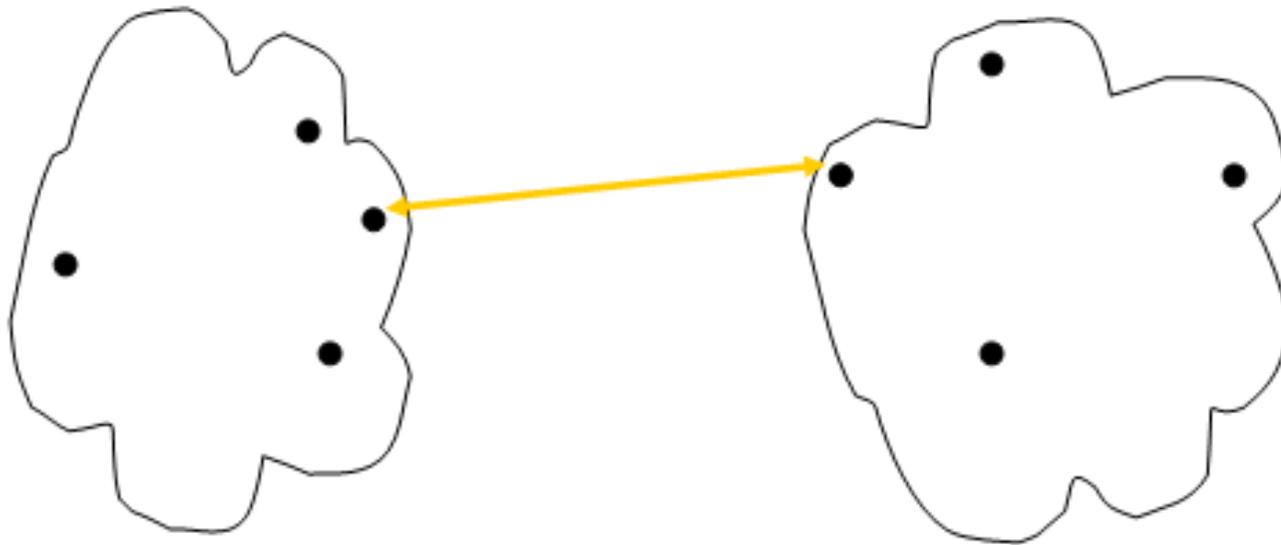
Putem defini distanța dintre două clusteruri în mai multe moduri:

Single linkage

- *Single linkage*, caz în care distanța dintre cluster este determinată de distanța între cele mai apropiate obiecte:

$$d(A, B) = \min\{d(x_k, y_j), x_k \in A, y_j \in B\},$$

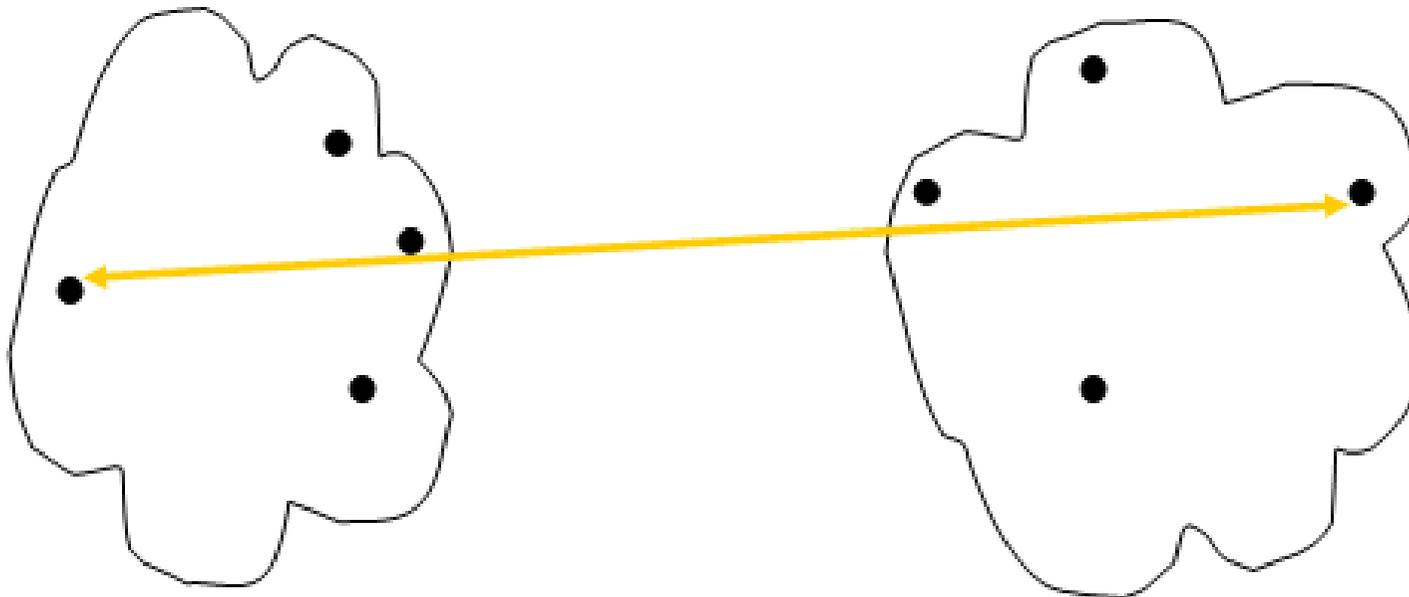
unde am notat cu A și B cele două cluster



complete linkage

- *Complete linkage*, caz în care distanța dintre clustere este determinată de distanța între cele mai îndepărtate obiecte:

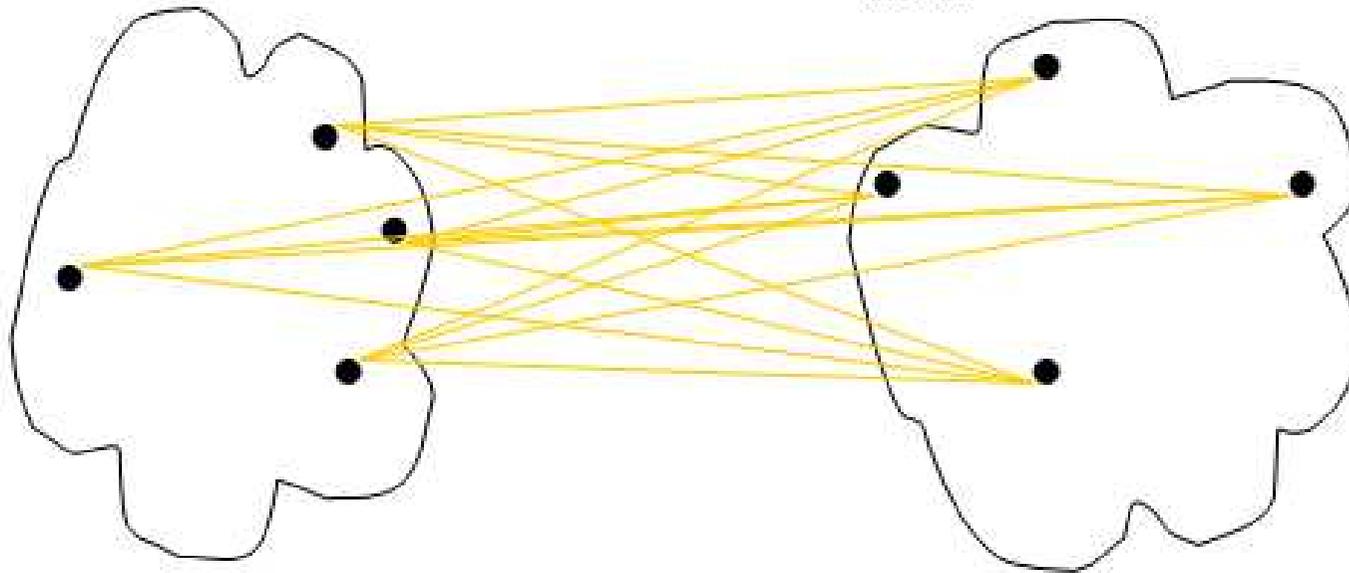
$$d(A, B) = \max\{d(x_k, y_j), x_k \in A, y_j \in B\}$$



average linkage

- *average linkage*, caz în care distanța este calculată

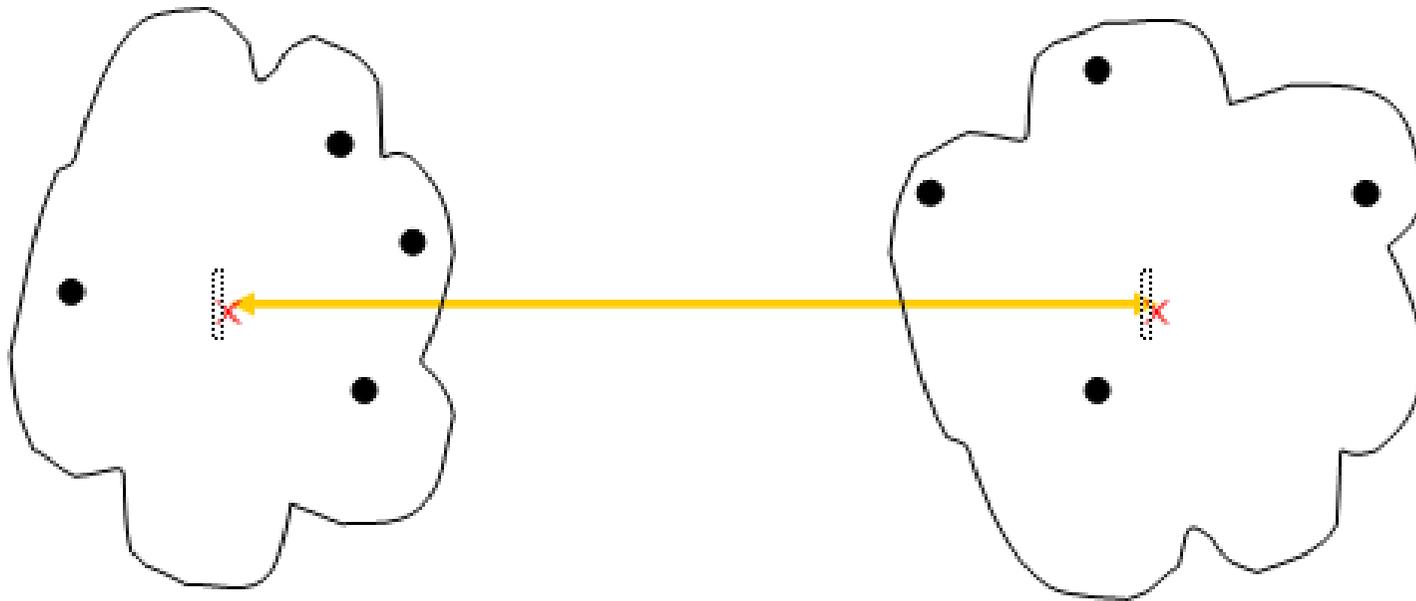
conform formulei:
$$d(A, B) = \frac{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m d(x_i, y_j)}{m \cdot n},$$



centroid linkage

- *centroid linkage* este distanța dintre centroizi. Este de menționat faptul că aceasta poate fi folosită doar dacă se utilizează distanța euclidiană.

$$d_{cen}(A, B) = d(\bar{x}_A, \bar{x}_B) \text{ unde } \bar{x}_A = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_A^i .$$



ward linkage

Suma pătratelor distanțelor din interiorul unui cluster este definită ca fiind suma pătratelor distanțelor dintre obiectele existente în cluster și centroidul acestuia.

Ward linkage se definește prin formula:

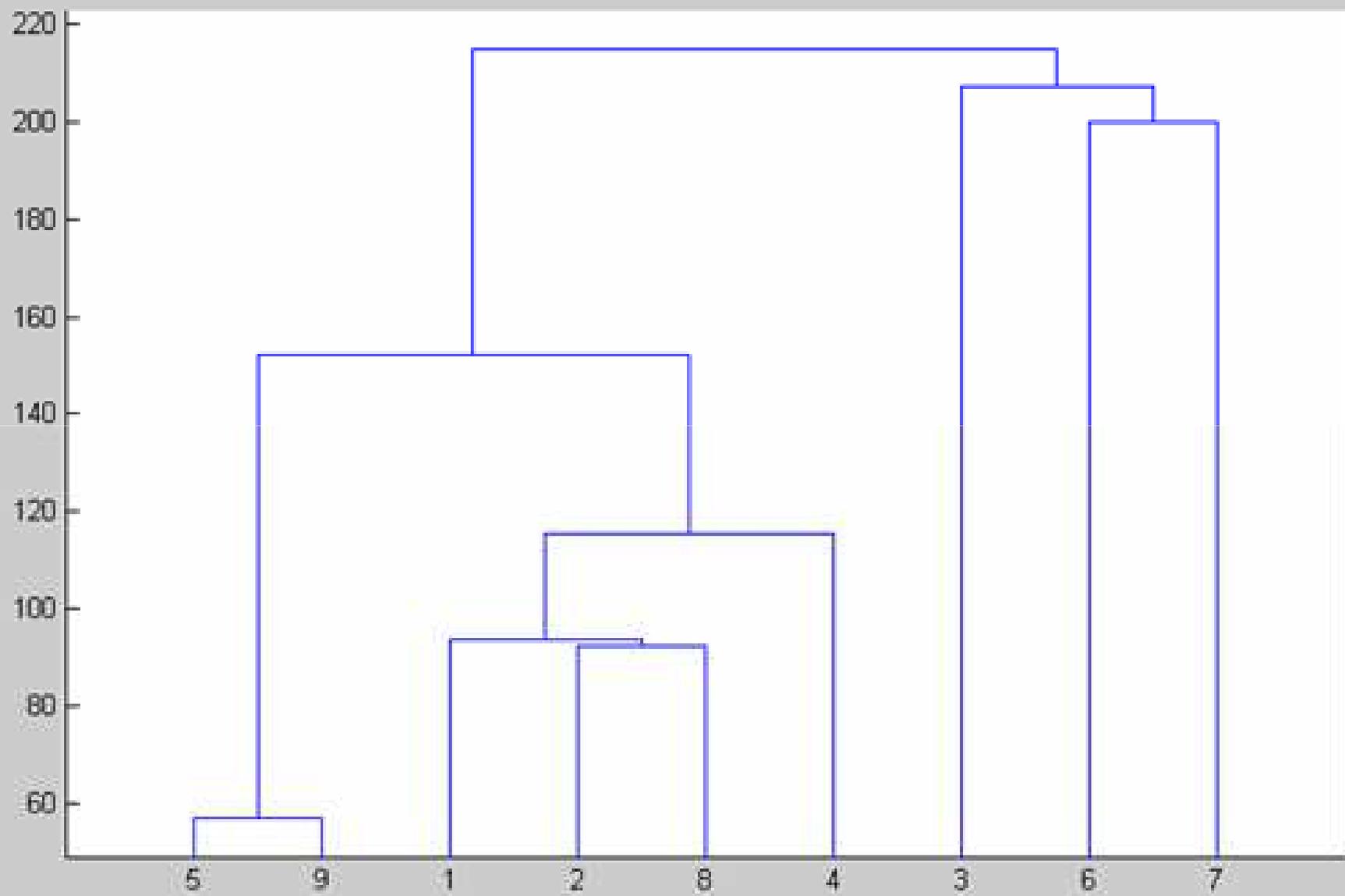
$$d_W(A, B) = \frac{n \cdot m \cdot d_{cen}(A, B)}{n + m}$$

unde clusterul A conține n obiecte și clusterul B conține m obiecte

dendrograma

Clustering-ul ierarhic permite o reprezentare printr-o diagramă bidimensională, numită *dendogramă*, care ilustrează fuziunile sau divizările din fiecare pas al procesului efectuat.

Prezentăm o asemenea dendogramă:



6. exemplu

Considerăm o mulțime de 10 clienți ai unei reprezentanțe auto. Fiecare client are 4 caracteristici: venit lunar, vârstă, starea civilă și studiile. Există 3 tipuri de mașini A, B și C.

	venit	vârstă	stare civilă	studii	Tip mașină
C1	1600	28	necăsătorit	medii	A
C2	1800	24	necăsătorit	superioare	A
C3	2000	36	căsătorit	superioare	A
C4	1700	40	căsătorit	medii	B
C5	2100	30	căsătorit	superioare	B
C6	2000	48	căsătorit	medii	B
C7	3000	52	căsătorit	medii	B
C8	3200	35	căsătorit	medii	C
C9	4000	30	necăsătorit	superioare	C
C10	5000	46	căsătorit	superioare	C

Vom standardiza valorile atributelor venit, respectiv vârstă, folosind formulele:

$$ven_s(i) = \frac{ven(i) - 26400}{1.1374 \cdot 10^4} ; v_s(i) = \frac{v(i) - 36.9}{9.36}$$

Convenim ca pentru atributul *căsătorit* să atribuim valoarea 1, pentru *necăsătorit* 0, pentru atributul *studii superioare* atribuim 1, în timp ce pentru *studii medii* 0.

```

>> V=[1600 1800 2000 1700 2100 2000 3000 3200 4000 5000];
>> mu=mean(V);s=std(V);
>> for i=1:10 Vs(i)=(V(i)-mu)/s;end
>> Vs
Vs =
  Columns 1 through 9
-0.9143 -0.7385 -0.5627 -0.8264 -0.4747 -0.5627  0.3165  0.4923  1.1957
  Column 10
  2.0748
>> v=[28 24 36 40 30 48 52 35 30 46];
>> mu1=mean(v); s=std(v);
>> for i=1:10 vs(i)=(v(i)-mu1)/s;end
>> vs
vs =
  Columns 1 through 9
-0.9506 -1.3778 -0.0961  0.3311 -0.7370  1.1856  1.6128 -0.2029 -0.7370
  Column 10
  0.9720
>> sc=[0 0 1 1 1 1 1 1 0 1];
>> st=[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1];
>> X=[Vs' vs' sc' st'];

```

Avem 10 clustere pentru început.

Calculăm distanțele între vectorii standardizați și vom alcătui o matrice, matricea distanțelor, unde elementul $a_{ij} = d(C_i, C_j)$.

Vom determina astfel vectorii cei mai apropiați, în sensul distanței, pe care îi vom grupa în clustere:

```
>> D=pdist(X)
```

```
>> D1=squareform(D)
```

ans =

Columns 1 through 10

0	1.1016	1.6893	1.6280	1.4963	2.3847	3.0143	1.8809	2.3447	3.8251
1.1016	0	1.6351	2.2200	1.2167	2.9329	3.4723	2.2125	2.0376	3.7995
1.6893	1.6351	0	1.1190	0.6469	1.6257	2.1664	1.4575	2.1219	2.8456
1.6280	2.2200	1.1190	0	1.5048	0.8943	1.7173	1.4228	2.6888	3.1349
1.4963	1.2167	0.6469	1.5048	0	2.1689	2.6735	1.4901	1.9469	3.0693
2.3847	2.9329	1.6257	0.8943	2.1689	0	0.9775	1.7439	2.9645	2.8288
3.0143	3.4723	2.1664	1.7173	2.6735	0.9775	0	1.8243	2.8800	2.1219
1.8809	2.2125	1.4575	1.4228	1.4901	1.7439	1.8243	0	1.6673	2.2101
2.3447	2.0376	2.1219	2.6888	1.9469	2.9645	2.8800	1.6673	0	2.1664
3.8251	3.7995	2.8456	3.1349	3.0693	2.8288	2.1219	2.2101	2.1664	0

Alegem pe fiecare coloană j , cea mai mică distanță, să zicem D_{ij} ;
dacă D_{ij} este cea mai mică distanță pe linia i , obiectele i și j vor
forma un cluster.

Astfel avem 1&2, 3&5, 4&6, 8&9

În coloana a 7-a minimul este $D_{67} = 0.9775$, însă această distanță
nu o vom lua în considerare deoarece pe linia 6 $D_{67} > D_{64}$.

În prima etapă avem 6 cluster (deocamdată clienții 7 și 10
formează cluster separate).

Avem următorii vectori:

```
>> C1=X(1,:)+X(2,:) % corespunde clusterului 1&2
C1 =
   -1.6528   -2.3284     0   1.0000
>> C2=X(3,:)+X(5,:) % corespunde clusterului 3&5
C2 =
   -1.0374   -0.8331   2.0000   2.0000
>> C3=X(4,:)+X(6,:) % corespunde clusterului 4&6
C3 =
   -1.3891   1.5167   2.0000     0
>> C4=X(8,:)+X(9,:) % corespunde clusterului 8&9
C4 =
    1.6880   -0.9399   1.0000   1.0000
>> X1=[C1;C2;C3;C4;X(7,:);X(10,:)];
```

```

>> D2=pdist(X1)
>> D3=squareform(D2)
D3 =
    0    2.7595  4.4559  3.7535  4.6273  5.0782
2.7595    0    3.1057  3.0723  3.5799  3.8658
4.4559  3.1057    0    4.1837  1.9795  3.7809
3.7535  3.0723  4.1837    0    3.0655  1.9506
4.6273  3.5799  1.9795  3.0655    0    2.1219
5.0782  3.8658  3.7809  1.9506  2.1219    0

```

Obținem următoarele clustere:

C1 & C2, adică 1&2&3&5

C3&7, adică 4&6&7

C4&10, adică 8&9&10

Clustere corespunzătoare celor 3 tipuri de mașini

Testând cu mulțimea de date, observăm că rezultatul este validat în proporție de 90%.

În final, este necesară aprecierea validității modelului, lucru realizabil prin repetarea procesului folosind alte măsuri de similaritate și eventual alte tehnici de clustering.

Folosind aceste tehnici de clusterizare descoperim clase „naturale” în care se plasează obiectele din baza de date și nu realizăm o nouă ordine în structura datelor.

Clustering ierarhic in Matlab

$Y = \text{pdist}(X, 'metric')$ calculează distanțele dintre obiecte utilizând distanța specificată în 'metric'

Grupăm obiectele într-un *cluster tree* binar (arbore binar de cluster ierarhic), legând perechi de obiecte, care sunt apropiate, folosind funcția **linkage**.

Funcția **linkage** folosește informațiile asupra distanței pentru a determina apropierea obiectelor, unele de altele.

Cum obiectele sunt cuplate în clustere binare, noile clustere formate vor fi grupate în clustere mai mari, și astfel vom construi arborele ierarhic.

Z = linkage(Y,'method') calculează clusterul ierarhic folosind algoritmul cerut prin „method”

- 'single' = *Single linkage*
- 'complete' = *Complete linkage*
- 'average' = *Average linkage*
- 'ward' = *Ward linkage.*
- 'centroid' = *Centroid linkage*

Să reținem faptul că *centroid linkage* poate fi folosită doar dacă se utilizează distanța euclidiană.

Outputul Z este o matrice de tip $(m - 1) \times 3$ ce conține informație despre cluster-tree.

Nodurile frunze în ierarhia clusterului sunt obiectele din baza de date numerotate de la 1 la m . Ele sunt clustere cu un singur element, din care vor fi construite următoarele clustere.

Fiecărui cluster nou format corespunzător liniei i în Z îi asociem indicele $m+i$, unde m este numărul frunzelor inițiale.

Coloanele 1 și 2 din Z conțin indicele obiectelor ce sunt grupate pentru a forma un nou cluster. În coloana 3, pe linia i din Z avem afișată distanța dintre obiectele ce apar pe această linie.

Considerăm $m=30$; dacă al 10-lea cluster combină prin funcția linkage obiectul 5 cu obiectul 7 și distanța dintre ele este 1.5, atunci cea de-a 10-a linie a lui Z va fi

5 7 1.5

și noul cluster format va avea indicele $30+10=40$

Dacă pe altă linie apare clusterul 40, înseamnă ca acest cluster a fost combinat cu altul, într-un cluster mai mare.

7. exemplu

Considerăm un lot de 9 pacienți dintre care 3 au cancer hepatic (HCC). Pentru a decide dacă un pacient are sau nu cancer hepatic, studiile clinice arată că se iau în considerare anumite enzime serice, dintre care cele mai importante din punct de vedere clinic sunt: alkaline phosphatase (FA), g-glutamyl transferase (gGT), leucine amino peptidase (LAP) și colesterol (C).

	FA	gCT	LAP	C	diagnostic
P1	162	255	74	258	non HCC
P2	210	324	93	220	non HCC
P3	422	488	183	292	HCC
P4	259	208	115	266	non HCC
P5	129	114	89	171	non HCC
P6	607	259	65	275	HCC
P7	446	283	176	309	HCC
P8	236	270	88	150	non HCC
P9	180	119	114	171	non HCC

```
>>X=[162 255 74 257;210 324 93 220;422 488 183 292;259 208 115 266;  
129 114 89 171; 607 259 65 275;446 283 176 309;236 270 88 150;  
180 119 114 171];
```

```
>> Y=pdist(X);
```

```
>> Z=linkage(Y)
```

```
Z =
```

```
5.0000 9.0000 57.0175
```

```
2.0000 8.0000 92.2876
```

```
1.0000 11.0000 93.7817
```

```
4.0000 12.0000 115.6719
```

```
10.0000 13.0000 152.2761
```

```
6.0000 7.0000 199.9350
```

```
3.0000 15.0000 207.2173
```

```
14.0000 16.0000 214.8581
```

Pentru început se formează un cluster între pacientul 5 și pacientul 9, între care distanța euclidiană este de 57.0175, cluster ce va fi indexat cu numărul 10.

Obținem apoi clusterul 11 format prin alăturarea pacientului 2 cu pacientul 8.

Clusterul 11 este unit cu pacientul 1 obținând clusterul 12.

Din clusterul 12 unit cu pacientul 4 obținem clusterul 13.

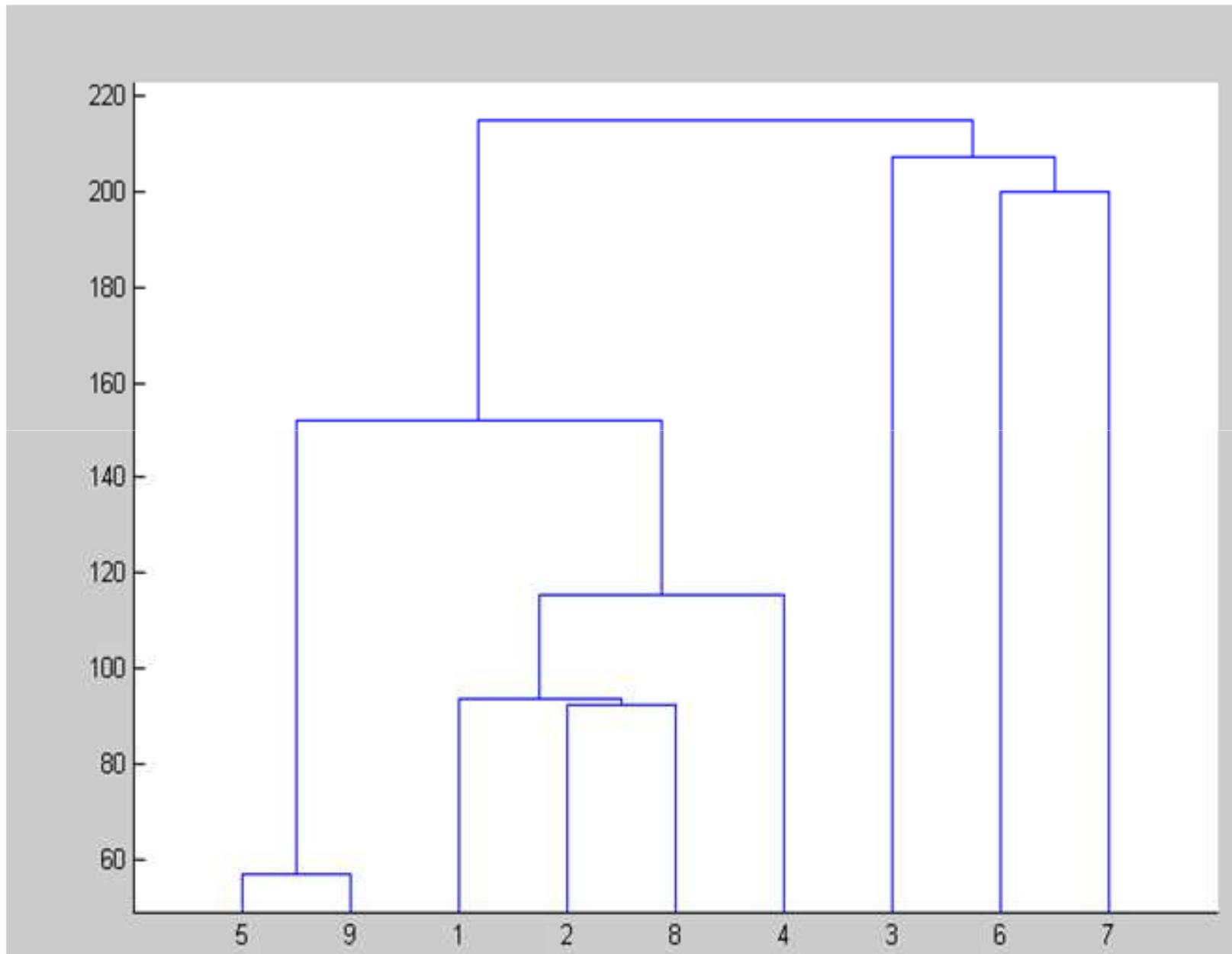
Clusterul 13 se unește cu clusterul 10, rezultând clusterul 14.

Pacientul 6 unit cu pacientul 7 formează clusterul 15.

Pacientul 3 împreună cu clusterul 15 formează clusterul 16.

În final se calculează distanța între clusterul 14 și clusterul 16.

```
>> dendrogram(Z)
```



După ce am grupat obiectele în clusterare avem de verificat dacă clusterul ierarhic reprezintă grupări de obiecte similare.

Aceasta verificare se face măsurând valabilitatea informației generată de funcția **linkage** și anume prin compararea cu datele generate de funcția **pdist**.

Dacă clusterizarea este validă legăturile obiectelor în cluster trebuie să aibă o puternică corelație cu distanțele dintre obiecte, din vectorul distanță.

Funcția **cophenet** compară aceste două mulțimi de date și calculează corelația lor, returnând o valoare numită *coeficient cophenetic de corelație*.

```
c= cophenet(Z,Y)
```

Cu cât acest coeficient este mai apropiat de 1, cu atât mai bună este soluția de clusterizare.

Putem folosi coeficientul copenetic pentru a compara rezultatele clusterizării aceluiași date, folosind distanțe diferite sau algoritmi diferiți de clusterizare.

În exemplul prezentat, folosind distanța euclidiană și *Single linkage* avem:

```
>> Y=pdist(X)
>> Z = linkage(Y)
>> c = cophenet(z,y)
      c =
          0.8321
```

Să folosim *Single linkage* și diferite distanțe:

- »Y2=pdist(X,'mahalanobis');
 »Z= linkage(Y2);
 »c2= cophenet(Z,Y2)
 c2 =
 0.6859
- »Y3=pdist(X,'cityblock');
 »Z = linkage(Y3);
 »c3= cophenet(Z,Y3)
 c3 =
 0.8446

Vom continua cu restul variantelor.

Cu toate că teoretic știm că metoda centroid linkage nu poate fi utilizată dacă în calculul distanțelor nu am folosit-o pe cea euclidiană, încercăm pentru a vedea răspunsul dat de soft.

- ```
»Y1=pdist(X,'mahalanobis');
»Z1=linkage(Y1,'centroid');
```

**Warning:** Non-monotonic cluster tree -- the centroid method is probably not appropriate.  
In C:\MATLAB6p5\toolbox\stats\linkage.m at line 166
- ```
Y1=pdist(X,'cityblock');  
Z1=linkage(Y1,'centroid');
```

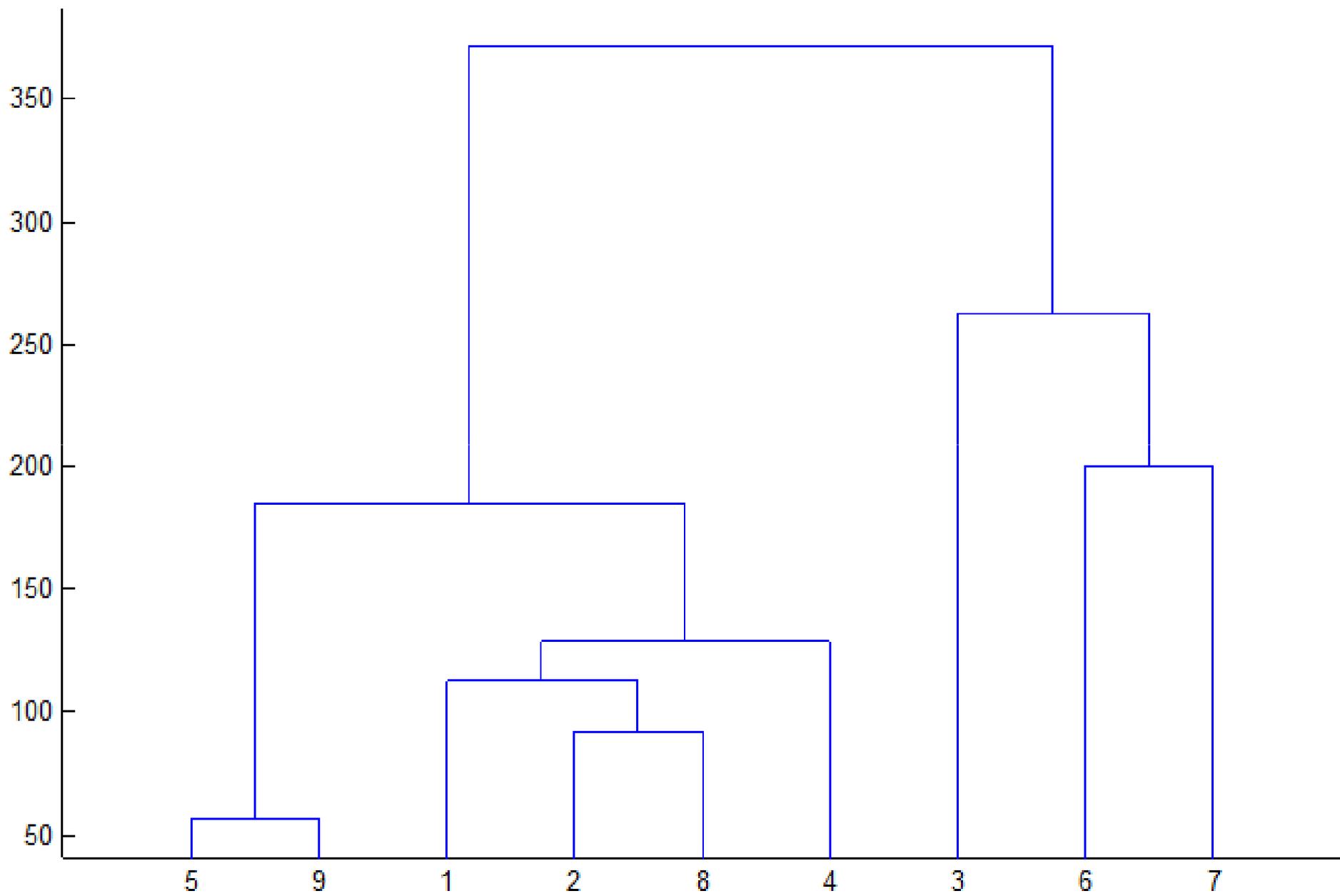
Warning: Centroid method specified with non-Euclidean dissimilarity matrix.
In C:\MATLAB6p5\toolbox\stats\linkage.m at line 91

Prezentăm coeficienții cophenetici:

	single	complete	average	centroid	ward
euclidian	0.8321	0.8739	0.8763	0.8755	0.8631
Mahalanobis	0.6859	0.6804	0.7747	-	0.6377
cityblock	0.8446	0.8602	0.8635	-	0.8518
Minkowski	0.8321	0.8739	0.8763	0.8755	0.8631
correlation	0.7272	0.6518	0.6577	-	0.7365

Desenăm dendrograma corespunzătoare celui mai mare coeficient cophenetic:

```
»Y=pdist(X);  
»Z1=linkage(Y,'average');  
»dendrogram(Z1)
```



O posibilitate de a determina divizările naturale ale clusterului într-o mulțime de date constă în a compara înălțimea fiecărui link din cluster tree cu înălțimile linkurilor vecine, care se află sub acesta în arbore.

Faptul că un link este aproximativ la aceeași înălțime cu linkurile vecine, indică existența similarităților între obiectele unite la același nivel ierarhic.

Se spune că aceste linkuri prezintă *un înalt nivel de consistență*.

Faptul că înălțimea unui link diferă de cele ale linkurilor din vecinătate indică existența disimilarităților între obiecte la acest nivel al cluster arborelui și se spune că acest link este inconsistent cu linkurile din jurul lui.

Coeficientul de inconsistență compară lungimea unui link cu media lungimilor linkurilor de la același nivel ierarhic.

Cu cât aceasta valoare este mai mare cu atât mai puține asemănări există între obiectele legate de acest link.

» **U=inconsistent (Z)** calculează coeficientul de inconsistență,

U este o matrice cu $m-1$ linii și 4 coloane:

Coloana 1 _ media lungimii linkurilor luate în calcul

Coloana 2 _ deviația standard a linkurilor luate în calcul

Coloana 3 _ numărul linkurilor luate în calcul

Coloana 4 _ coeficientul de inconsistență

Tinând seama de descrierea matricei $Z = \text{linkage}(Y)$, vom avea următoarea formula de calcul pentru coeficientul de inconsistență:

$$U(k,4) = \frac{Z(k,3) - U(k,1)}{U(k,2)}$$

În exemplul prezentat avem:

» $U = \text{inconsistent}(Z)$

$U =$

57.0175	0	1.0000	0
92.2876	0	1.0000	0
93.0346	1.0565	2.0000	0.7071
104.7268	15.4788	2.0000	0.7071
108.3219	48.0527	3.0000	0.9147
199.9350	0	1.0000	0
203.5761	5.1494	2.0000	0.7071
191.4505	34.1405	3.0000	0.6856

În analiza clusterelor, linkurile inconsistente indică frontiera unei împărțiri naturale în mulțimea datelor.

Funcția **cluster** utilizează o măsura a inconsistenței pentru a determina unde să împărțim mulțimea de obiecte în alte cluster.

Intr-un cluster tree ierarhic, mulțimea de date poate fi natural împărțită în cluster. Aceasta poate evident fi într-o dendogramă în care grupuri de obiecte se află într-o anumită arie.

Coeficientul de inconsistență a linkurilor poate identifica acele puncte în care se schimbă similaritatea obiectelor.

Dacă folosim funcția **cluster** pentru a grupa obiectele în clustere specificăm threshold-ul pentru coeficientul de inconsistență:

```
» T=cluster(Z,0.9)
```

```
T =
```

```
1
```

```
1
```

```
3
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
3
```

```
1
```

```
2
```

Ceea ce înseamnă că pacienții 1,2, 4 și 8 aparțin primului cluster, 5 și 9 celui de al doilea și pacienții 3, 6 și 7 aparțin celui de-al treilea cluster.

Aceste explicații detaliate le putem obține și folosind funcția **find**

```
»find(T==1)
```

```
ans =
```

```
1
```

```
2
```

```
4
```

```
8
```

```
»find(T==2)
```

```
ans =
```

```
5
```

```
9
```

```
» find(T==3)
```

```
ans =
```

```
3
```

```
6
```

```
7
```

```
» find(T==4)
```

```
ans =
```

```
Empty matrix: 0-by-1
```

În acest caz niciun link din clusterul ierarhic nu are coeficientul de inconsistență mai mare decât 0.9

În acest caz niciun link din clusterul ierarhic nu are coeficientul de inconsistență mai mare decât 0.9

Dacă vom considera treshhold-ul pentru coeficientul de inconsistență 0.7, vom avea 6 cluster:

1; 2&8; 3; 4; 5; 6&7

sau când treshholdul este 0.915, caz în care avem un singur mare cluster.

Funcția **T = cluster(Z,'maxclust',n)** specifică numărul maxim de clustere n, ce dorim să obținem în cluster tree-ul ierarhic.

Revenind la exemplul comentat

```
T = cluster(Z,'maxclust',2)
```

```
»T =
```

```
1  
1  
2  
1  
1  
2  
2  
1  
1
```

Este important de reținut faptul că folosind aceste tehnici de clusterizare descoperim clase *naturale* în care se plasează obiectele din baza de date și nu realizăm o nouă ordine în structura datelor.